

РАЗРАБОТЧИК КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР, ДОПОЛНЕННОЙ И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ



★ ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР — ★ СВОИМИ РУКАМИ! ★

Виртуальный мир — мир, созданный с помощью компьютерных технологий и доступный через особые устройства (шлемы, очки, перчатки, наушники). В этом мире можно взаимодействовать с реальным окружением, получая дополнительную информацию из специальных приложений или устройств.

Python

C++

Java

PHP

POW!!!

Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности — это сочетание технологий, науки, дизайна и искусства. В разработке участвуют разные специалисты, но ключевым является **программист**. Благодаря ему оживают персонажи, возникают визуальные и звуковые эффекты, а пользователь получает удобный интерфейс.

ЧЕМ ПОЛЕЗНЫ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ



Развивают внимательность, навыки ориентирования в пространстве

Формируют логическое мышление в процессе выполнения игровых задач

Служат источником информации

Ускоряют обучение, мотивируют учащихся

Развивают навыки работы в коллективе: распределение ролей и задач, поведение в конфликтной ситуации

Знакомят и объединяют участников игры

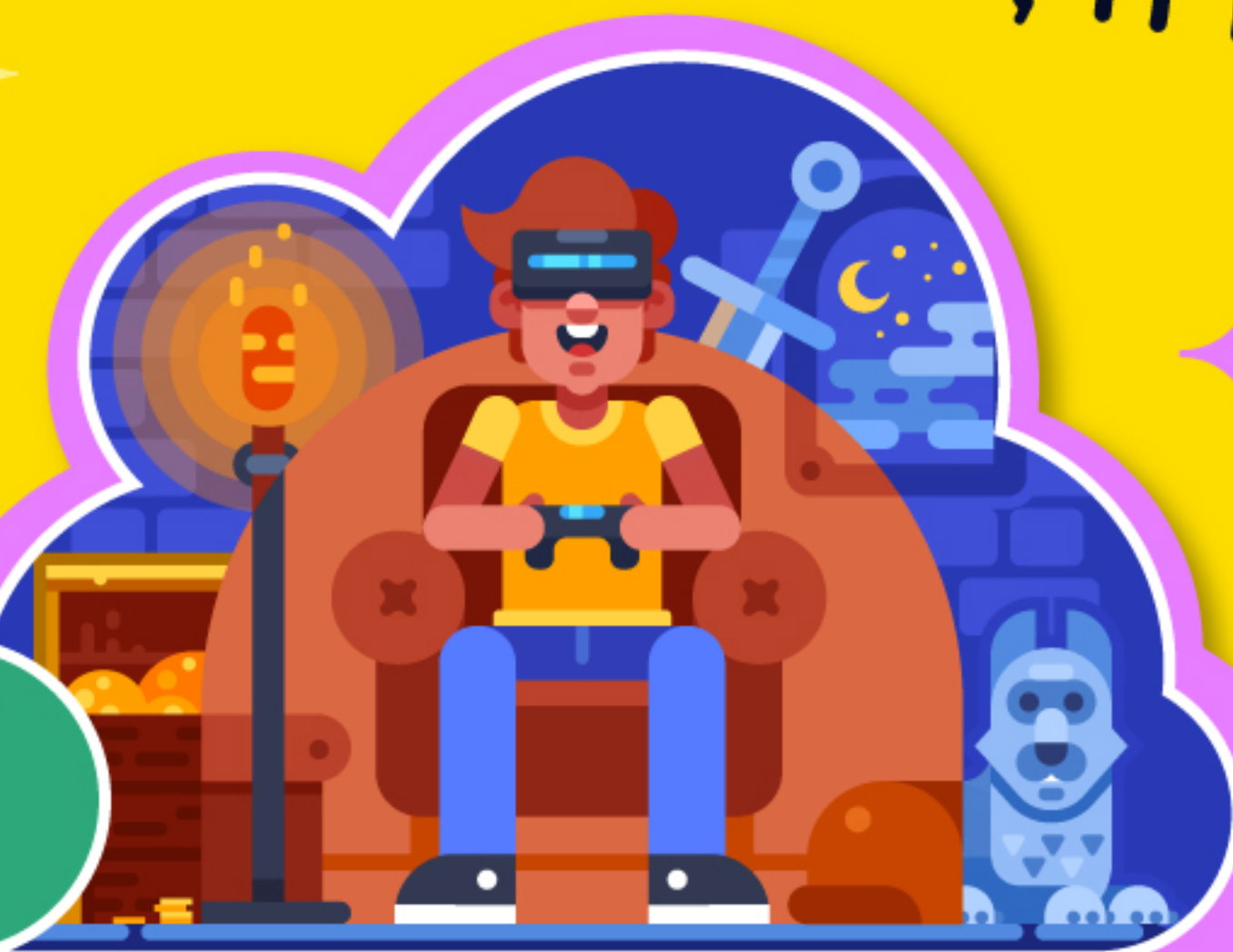
Приносят удовольствие, позволяют почувствовать себя героем

Часто виртуальные знакомства продолжаются в реальном мире и перерастают в дружбу и даже в любовь.

Игрофикация (геймификация) —
внедрение игрового формата в процесс обучения, работу, повседневную жизнь.

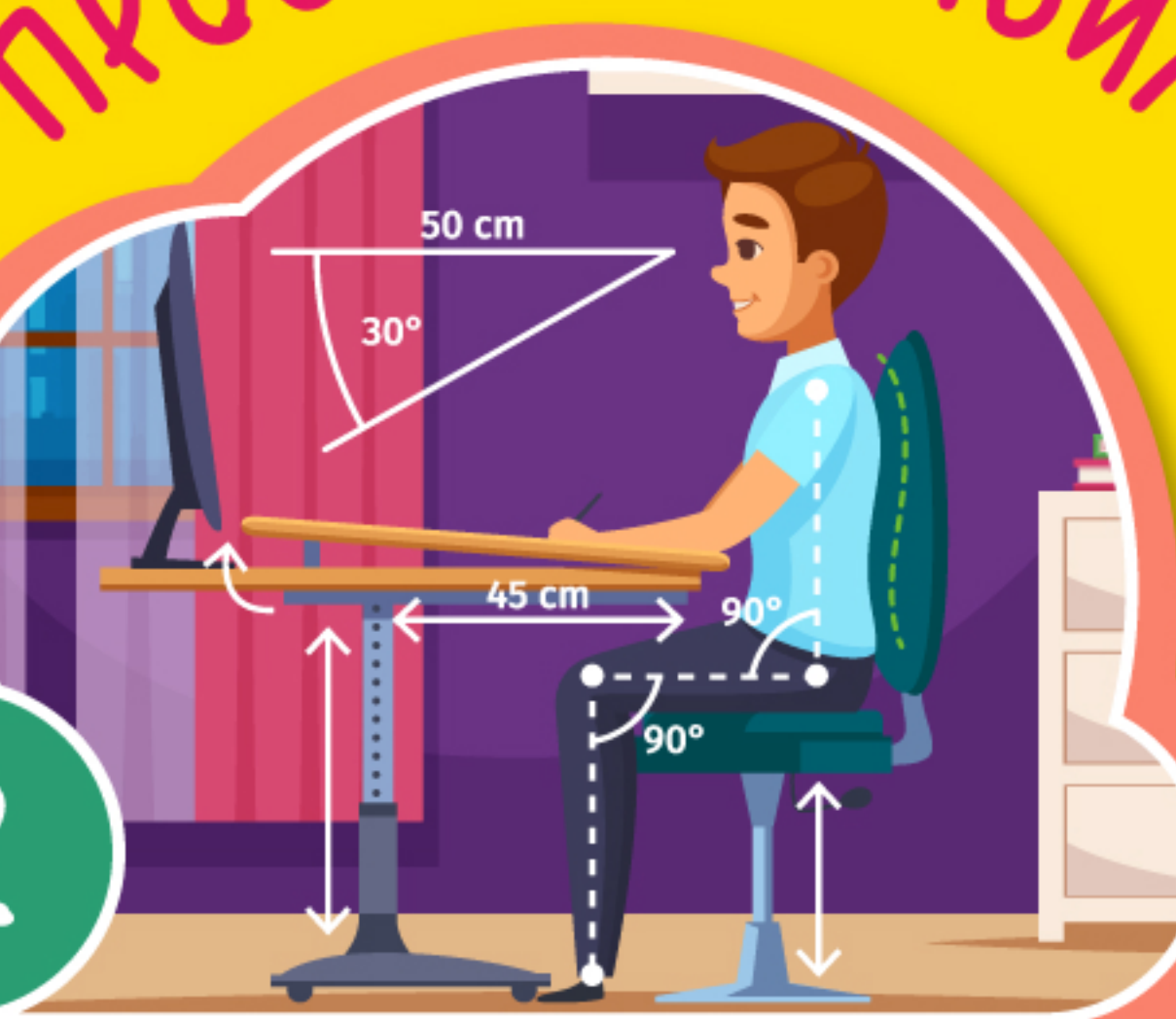
✦ ЧТОБЫ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ ПРИНОСИЛИ ✦ ✦ ПОЛЬЗУ, А НЕ ВРЕД, НЕОБХОДИМО СОБЛЮДАТЬ ✦ ✦ ПРОСТЫЕ ПРАВИЛА ✦

1



Проводите за игрой строго определенное время: дети в возрасте 8 – 9 лет могут играть в развивающие игры не более 30 – 40 минут, дети более старшего возраста — не более 1,5 часа.

2



Сохраняйте правильное положение тела за компьютером.

3



Делайте перерывы каждые 30 минут. Во время перерыва выполните гимнастику для глаз и легкую физическую разминку для тела.

4



Если игровые события вызывают у вас беспокойство, близкое к стрессу, немедленно остановите игру.

ВИРТУАЛЬНАЯ И ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ



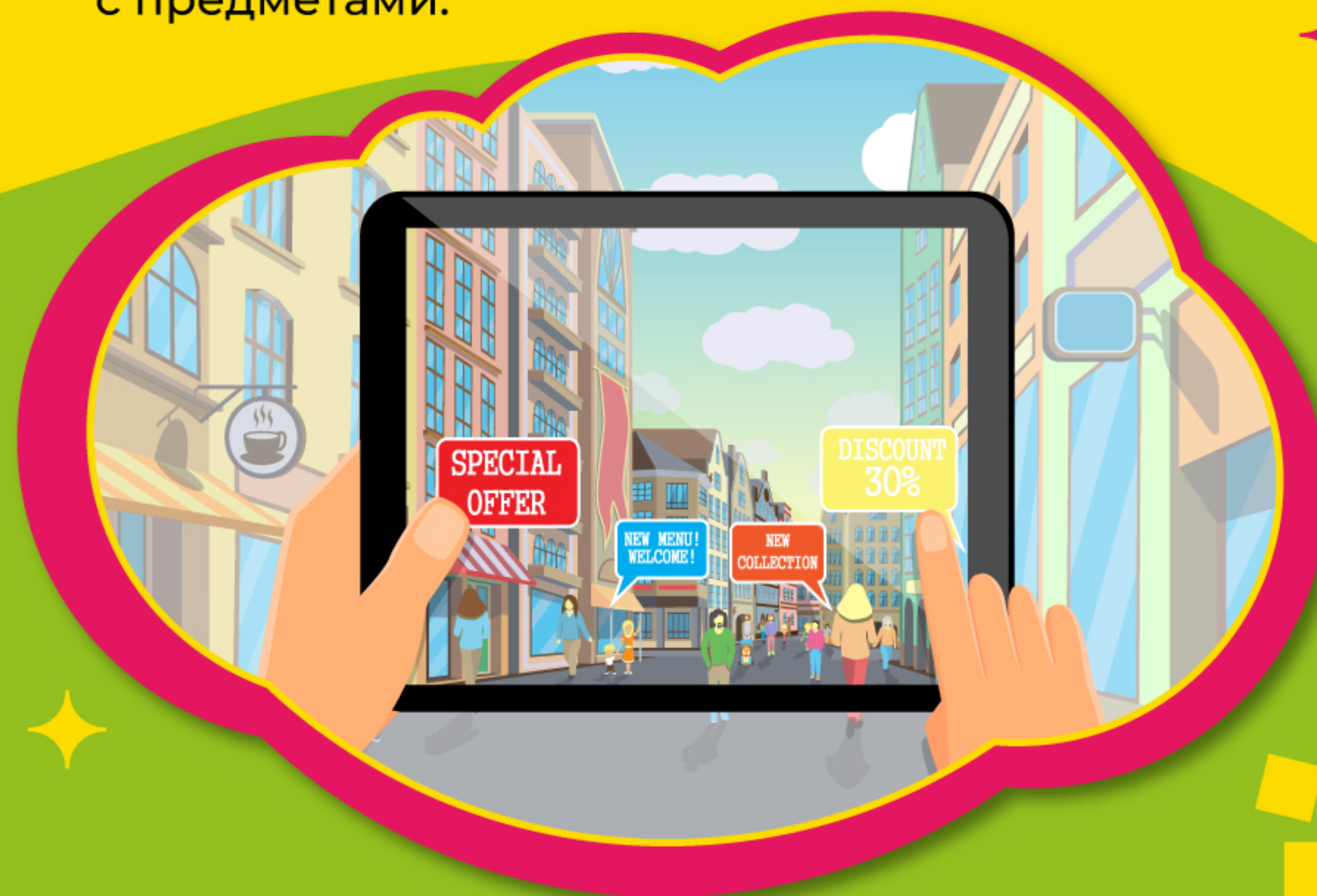
Виртуальная реальность (Virtual Reality, VR) —

это искусственный мир, в который можно погрузиться, с которым можно взаимодействовать, используя специальное программное обеспечение и особые устройства.

Поведение виртуальных объектов ничем не отличается от реальных. Часто в виртуальном мире мы можем больше, чем в реальной жизни; например, можем летать, совершать превращения с предметами.

Дополненная реальность (Augmented Reality, AR) —

существующая реальность, к которой добавлены новые искусственные элементы. Цель AR — эффектно представить информацию с разных сторон. Технологии AR используются в основном на смартфонах, планшетах, ноутбуках.



УСТРОЙСТВА ДЛЯ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ



Игровые
консоли



Шлемы и очки
виртуальной
реальности



VR-перчатки



VR-наушники



Экшн-камеры 360°

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ



2

Разработка тематики, героев, ключевых этапов игры



1

Поиск идеи, определение жанра, целевой аудитории



3

Выбор языков программирования, движков, графических и звуковых инструментов



4

Определение основных этапов реализации проекта, графика работ



6

Подбор квалифицированных специалистов по разработке и продвижению



5

Формирование бюджета, поиск источника финансирования

ИЗ ИСТОРИИ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

1952
ГОД

Одной из первых компьютерных игр принято считать игру **OXO** («крестики-нолики»), разработанную в 1952 году для британской ламповой машины EDSAC.

1962
ГОД

Первая полноценная компьютерная игра **Spacewar!** была создана в 1962 году Стивом Расселом для мини-компьютера PDP-1.

1985
ГОД

В 1985 году в нашей стране была изобретена компьютерная игра **Tetris** для компьютера «Электроника-60». Ее создатель Алексей Пажитнов использовал язык программирования Паскаль. В последующие годы было создано множество версий этой игры для самых разных устройств.



ЭТО ИНТЕРЕСНО! СЛОВАРЬ ГЕЙМЕРА

GG**GOOD GAME**

Выражение, используемое для поздравления соперников после игры

BUFF

Улучшение мощности или эффективности персонажа, предмета или механики в игре

LOL**LAUGH OUT LOUD**

Выражение, используемое для обозначения смеха или забавной ситуации

XP**EXPERIENCE POINTS**

Очки опыта, которые игроки зарабатывают за выполнение задач в игре

NERF

Уменьшение эффективности персонажа, предмета или механики в игре

HP**HEALTH POINTS**

Очки здоровья, показывающие уровень выносливости персонажа

MP**MANA POINTS**

Очки магии, позволяющие использовать фирменные умения

GLHF**GOOD LUCK, HAVE FUN**

Выражение, используемое перед началом игры для пожелания удачи и хорошего времяпровождения

NOOB

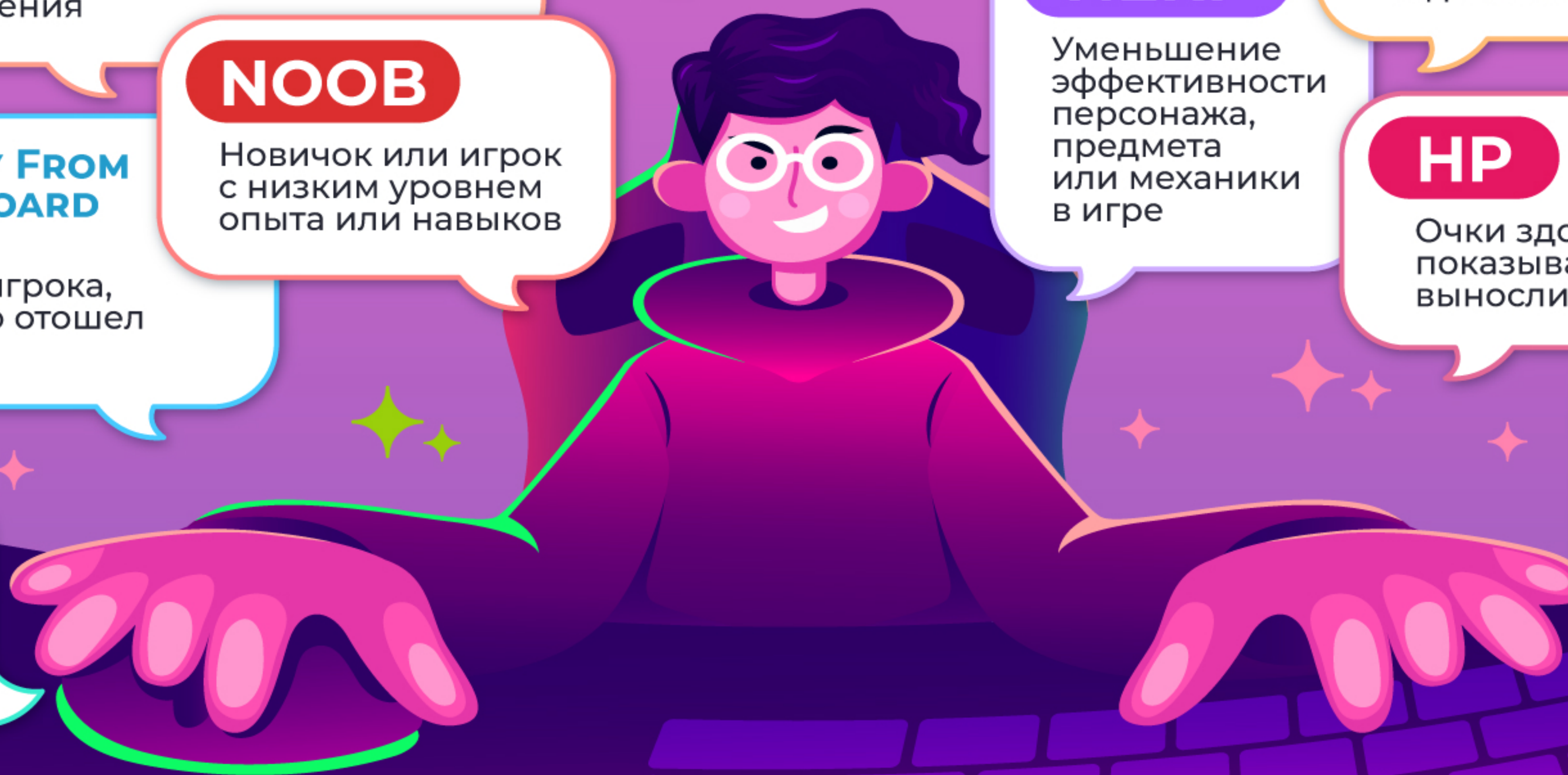
Новичок или игрок с низким уровнем опыта или навыков

AFK**AWAY FROM KEYBOARD**

Используется для обозначения игрока, который временно отошел от компьютера

THX**THANKS**

Спасибо!)



ЧЕМ ЗАНИМАЮТСЯ СПЕЦИАЛИСТЫ



Разрабатывают программные модули

Разрабатывают графический интерфейс пользователя

Тестируют информационные системы

Выполняют 3D-моделирование и визуализацию компонентов системы

Разрабатывают компьютерные игры и мультимедийные приложения

Разрабатывают VR- и AR-приложения

ОТРАСЛИ, ГДЕ ВОСТРЕБОВАНА ПРОФЕССИЯ

Информационные
и коммуникационные
технологии

Средства массовой
информации

Индустрия
развлечений

Архитектура
и строительство

Медицина
и здравоохранение

Образование

Маркетинг
и реклама



ПОДОЙДЕТ ЛИ ТЕБЕ ПРОФЕССИЯ

Склонность к точным наукам,
особенно к математике

Стрессоустойчивость

Интерес к информационным
технологиям

Внимание к деталям

Готовность
к постоянному обучению

Креативность

Коммуникабельность

Инициативность

Проверь,
обладаешь ли
ты всеми
необходимыми
качествами, которые
обеспечат тебе
успех в работе

Если у тебя 1–2 совпадения — есть надежда, но придется приложить усилия.

Если 3–5 совпадений — у тебя есть хороший потенциал для работы по этой специальности.

Если 6–8 совпадений — миру очень повезет, если в нем появится такой специалист!

ГДЕ МОЖНО ПОЛУЧИТЬ СПЕЦИАЛЬНОСТЬ

Получить специальность можно
в профильных учреждениях среднего
профессионального образования

Что будешь изучать

- ✓ Дискретная математика с элементами математической логики
- ✓ Теория вероятностей и математическая статистика
- ✓ Численные методы
- ✓ Основы проектирования баз данных
- ✓ Информационные технологии
- ✓ Основы проектирования информационных систем



Средняя
заработная плата
начинающего
специалиста —
от 50 000
до 70 000 р.

КАРТА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО РОСТА

Младший
разработчик
игр

XP
HP
MP



УРОВЕНЬ 1

Разработчик
игр

XP
HP
MP



УРОВЕНЬ 2

Старший
разработчик
игр

XP
HP
MP



УРОВЕНЬ 3

Тимлид /
Ведущий
разработчик

XP
HP
MP



УРОВЕНЬ 4

Технический
директор / СТО

XP
HP
MP



УРОВЕНЬ 5

Основатель
студии / инди-
разработчик

XP
HP
MP



УРОВЕНЬ 6

